



**I. I. S. «E. FERMI» BAGNARA CALABRA**

**LICEO SCIENTIFICO**

**LICEO LINGUISTICO**

**LICEO DELLE SCIENZE UMANE**

**PROGETTO**

***ACCOGLIENZA***

*Classi prime*

Il progetto si rivolge agli allievi delle classi prime con il fine di favorirne l'inserimento nella nuova realtà scolastica, garantendo un sereno passaggio dalla scuola secondaria di primo grado a quella di secondo grado e promuovendo un senso di appartenenza al nostro Liceo. Questo, pur senza prescindere dalla considerazione che lo scopo dell'istruzione scolastica è guidare l'allievo all'acquisizione di saperi, alla scoperta delle proprie abilità e allo sviluppo di competenze, intende mettere in evidenza come tali obiettivi debbano necessariamente scaturire da un principio comune, ossia lo stare bene con se stessi e con gli altri. La cultura dell'accoglienza che anima il progetto, si fonda infatti sulla convinzione che ogni persona sia chiamata a realizzare pienamente se stessa e che la scuola rappresenti un luogo privilegiato di crescita umana. Il progetto è rivolto in primis agli studenti delle classi prime e a quanti si inseriscono per il primo anno nel nostro Liceo, con una attenzione particolare agli studenti con disabilità e con bisogni educativi speciali.

Esso persegue tre finalità:

- **conoscenza dell'ambiente scolastico e delle regole della scuola**

- **rinforzo del metodo di studio**

- **socializzazione e creazione di un clima positivo e costruttivo all'interno del gruppo classe e nel contesto dell'Istituto**

Si presterà inoltre molta attenzione ai punti di forza e alle criticità dei singoli alunni, in modo tale che durante il primo Consiglio, alla luce dei risultati dei test d'ingresso e delle prime osservazioni sistematiche si possano programmare interventi individualizzati.

## PRIMO GIORNO

- Ore 8.15 Gli alunni delle classi prime si riuniscono nella Piazza monumento ai caduti.  
Saluto del Dirigente o del Responsabile di Plesso e dei docenti  
Saluto dei rappresentanti degli alunni delle classi quinte dei diversi indirizzi liceali  
Presentazione dei nuovi iscritti
- Ore 9.15 I rappresentanti degli alunni mostrano i locali ai ragazzi della prima classe
- Ore 10.05 Attività in classe con il docente in orario: TEST CONOSCITIVO

## ATTIVITA' DAL 21 SETTEMBRE AL 2 OTTOBRE

Docenti di Area  
Linguistico-  
storico-sociale

1. **Circle Time "Mi presento"**: Attività di conoscenza degli alunni.
2. **"Bentornata Scuola! Apprendo e insegno crescendo insieme"**: Attività che mira a far riflettere i ragazzi sull'importanza della scuola non solo a livello culturale, ma anche per la conoscenza di se stessi e la crescita personale di ciascuno. Pertanto attraverso un brano scelto e delle domande mirate, l'obiettivo sarà quello di accendere negli studenti il desiderio di apprendere per crescere insieme ad i compagni e agli insegnanti; aiutarli a guardare dentro se stessi per stare faccia a faccia con i propri desideri, sogni, aspettative e timori nei confronti del nuovo ciclo scolastico ed, infine, guidare ciascuno dei discenti ad avere consapevolezza di queste emozioni per farne punti di forza per iniziare bene tutto il percorso che li attende

	<p>3. <b><i>'I nostri diritti ed i nostri doveri'</i></b>: Riflessione sul patto di corresponsabilità ed illustrazione dello statuto degli studenti e delle studentesse Illustrazione degli organi collegiali della scuola (Consiglio di classe, Consiglio di Istituto, Collegio dei docenti), le funzioni dei Rappresentanti di classe, Rappresentanti di istituto ...). Presentazione dei regolamenti dei vari laboratori- Proposta delle regole condivise di convivenza nella classe</p> <p><b>4. Lavoro sul metodo</b></p>
<p><b>Docenti di Area Scientifica</b></p>	<p>1. <b><i>'Ripartiamo da zero'</i></b>: giochi matematici volti a consolidare le competenze e realizzati grazie al supporto di strumenti multimediali interattivi .</p> <p>2. Presentazione del sito web e formazione sull'uso del registro elettronico Axios e della piattaforma digitale Microsoft Teams.</p>
<p><b>Docenti di Area Lingue</b></p>	<p>1. <b><i>'All about me'</i></b>: Presentazione degli alunni</p> <p>2. <b><i>'Learning games'</i></b>: Giochi linguistici, realizzati anche grazie al supporto di strumenti multimediali interattivi, quali ad es. Quizlet e Kahoot, volti a sviluppare e consolidare competenze linguistiche e comunicative nonché a favorire la reciproca conoscenza degli allievi e ad instaurare un clima di classe disteso, sereno e collaborativo.</p> <p>3. Partecipazione alla <b><i>Giornata europea delle Lingue</i></b>, istituita dalla Commissione europea e dal Consiglio d'Europa, per promuovere la diversità culturale e linguistica in Europa ed educare ai valori del rispetto e del dialogo, attraverso attività ludiche e iniziative di sensibilizzazione, con il supporto degli strumenti e dei materiali messi a disposizione dagli organismi ufficiali di riferimento.</p>

**Il Dirigente Scolastico**  
Prof.ssa Graziella Ramondino





## PLANNING