

### **DUELLO ALL'ULTIMA CLASSE - REGOLAMENTO**

Duello all'ultima classe si svolge nella tre giorni del festival sotto forma di torneo che, successivamente ad una lettera d'invito che sarà inviata entro il 15 maggio di ogni anno, rende protagonisti gli studenti degli Istituti di Istruzione secondaria di secondo grado della Città Metropolitana di Reggio Calabria nelle loro **classi quarte** per un numero massimo di 8 (otto) Istituti partecipanti.

Ogni Istituto parteciperà con un numero esatto di 5 (cinque) studenti, individuati tra tutte le classi quarte dell'Istituto, coordinati da un Tutor appositamente incaricato dall'Istituto stesso, e avente preferibilmente la qualifica di insegnante, ovvero, scrittore o giornalista anche esterno alla Scuola.

La competizione si sviluppa in forma di quiz e a mezzo di sfide: due istituti per volta si *"battono a duello"*:

- a. **"A Ciascuno Il Suo"**: vengono dati 10 titoli di opere della storia della letteratura da associare ai rispettivi autori che rimangono ignoti;

**Per l'edizione 2022 saranno titoli che gli studenti hanno già incontrato nel loro programma scolastico in particolare del IV anno;**

- b. **"Eureka"** : si danno 10 indizi che aiuteranno a trovare il titolo di un'opera letteraria;

**L'autore per questo 2022 sarà Luigi Pirandello le opere che si tratteranno sono:**

1. *Il fu Mattia Pascal;*
2. *Uno, nessuno, centomila;*
3. *Quaderni di Serafino Gubbio, operatore;*
4. *L'Esclusa.*

**Questi titoli potranno essere "studiati" dai ragazzi anche attraverso schede sintetiche;**

- c. **"Terza di Copertina"** : saranno dati degli indizi che aiuteranno a trovare il nome di un autore nascosto;

**Gli autori che saranno trattati riguarderanno per lo più quelli studiati dai ragazzi al IV anno in corso;**

- d. **"Mister Intruder"**: si daranno 10 opere letterarie e dieci autori ma tre saranno volutamente sbagliate, e quindi saranno degli intrusi da scoprire.

**Gli autori che saranno trattati riguarderanno per lo più quelli studiati dai ragazzi al IV anno in corso;**